

P大工の源さん 超韋駄天 YTA(三洋)

■基本スペック

※出玉率約100%時

※黒差玉⇒プレイヤーのマイナス

※アウト40,000発+電サポ取りきりまで

実質低確率	1/318.13	実質高確率	1/2.06	時短割合	60.2or100%	時短システム	0or3回
-------	----------	-------	--------	------	------------	--------	-------



	1日目	2日目	3日目	4日目	5日目	6日目	7日目	8日目	9日目	10日目	11日目	12日目	13日目	14日目	15日目
終日差玉	1,605	2,677	11,146	9,854	12,511	2,425	8,320	16,576	5,428	-32,966	-22,527	24,433	3,942	2,989	-11,629
出玉率	96.0%	93.3%	72.1%	75.4%	70.2%	93.9%	79.2%	58.6%	86.4%	182.4%	156.3%	38.9%	90.1%	92.5%	129.1%
等価粗利	¥6,419	¥10,708	¥44,584	¥39,415	¥50,045	¥9,702	¥33,278	¥66,303	¥21,713	¥-131,864	¥-90,108	¥97,731	¥15,769	¥11,956	¥-46,514
特賞回数	49回	46回	37回	32回	34回	52回	43回	23回	47回	135回	97回	6回	49回	48回	75回
初当り	10回	8回	6回	3回	7回	7回	8回	6回	7回	7回	11回	4回	5回	5回	3回

	16日目	17日目	18日目	19日目	20日目	21日目	22日目	23日目	24日目	25日目	26日目	27日目	28日目	29日目	30日目
終日差玉	13,861	10,425	-8,212	11,843	5,414	18,988	-4,958	4,468	1,033	-7,546	13,839	-39,547	14,565	12,184	-1,207
出玉率	65.4%	74.8%	120.5%	70.4%	86.5%	52.5%	112.4%	88.8%	97.6%	118.9%	65.4%	198.9%	63.6%	69.5%	103.0%
等価粗利	¥55,444	¥41,699	¥-32,847	¥47,371	¥21,655	¥75,953	¥-19,830	¥17,871	¥4,132	¥-30,186	¥55,356	¥-158,190	¥58,260	¥48,736	¥-4,828
特賞回数	28回	40回	73回	31回	50回	18回	65回	39回	63回	72回	29回	138回	26回	31回	62回
初当り	7回	6回	7回	10回	6回	4回	7回	10回	6回	6回	4回	8回	5回	5回	3回

◆前提条件(基本値)

スタート	T1Y	BA	B
5.66	440	70	30.48

同じ条件で10000日の結果

最大粗利	¥111,281
最低粗利	¥-351,827
平均スランプ	±16,405発

■スペック補足

潜伏確変	なし	出玉なし当り	なし	最大T1Y	910	最低T1Y	300
------	----	--------	----	-------	-----	-------	-----

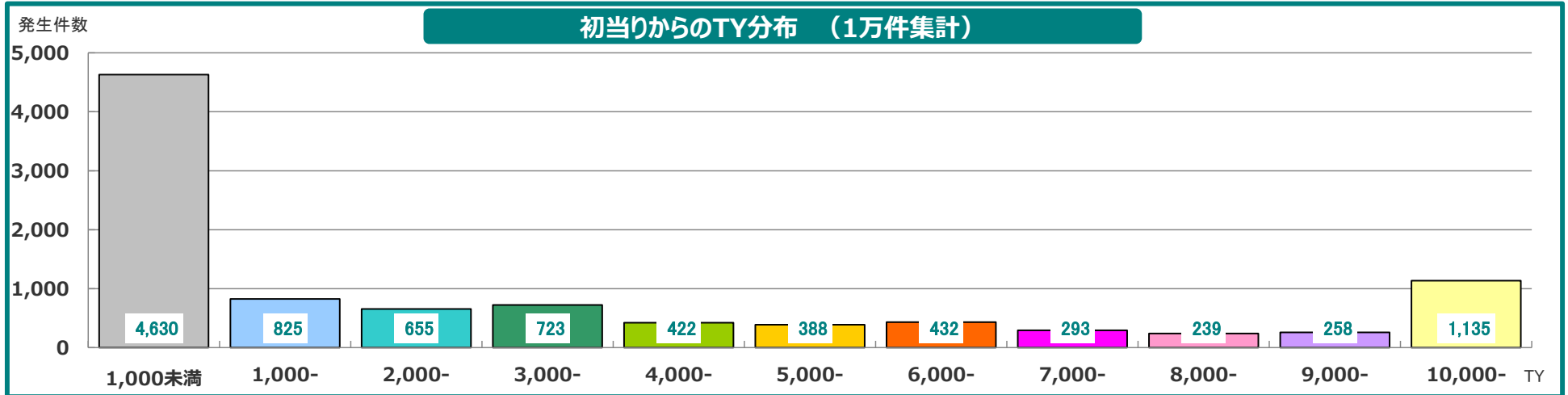
P大工の源さん 超韋駄天 YTA(三洋)

※各営業数値が基本値の場合※1箱=1,300発とする

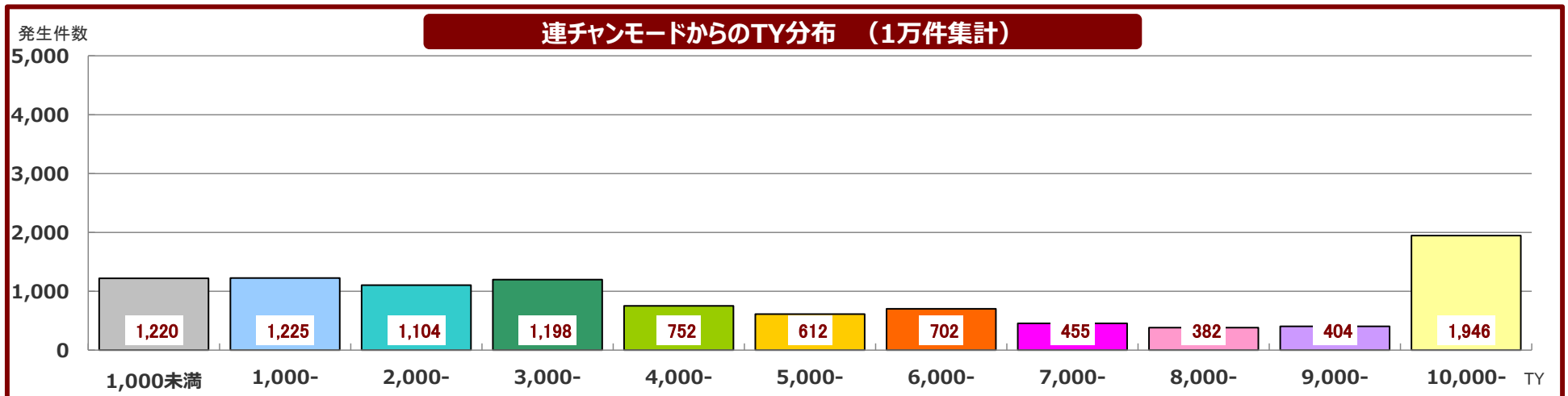
※表示上限は5,000件まで

■基本スペック

実質低確率	1/318.13	実質高確率	1/2.06	時短割合	60.2or100%	時短システム	0or3回
-------	----------	-------	--------	------	------------	--------	-------



T1Y	450	TY	4,000	1箱以上獲得率	51.0%	5,000発以上獲得率	27.5%	10,000発以上獲得率	11.4%
-----	-----	----	-------	---------	-------	-------------	-------	--------------	-------



連モードTS	527.8	連荘TY	6,240	1箱以上獲得率	83.9%	5,000発以上獲得率	45.0%	10,000発以上獲得率	19.5%
--------	-------	------	-------	---------	-------	-------------	-------	--------------	-------